namespace Lab1

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

double x, y, f;

// Преобразование текста из TextBox1 в вещественное число.

x = double.Parse(textBox1.Text);

y = double.Parse(textBox2.Text);

// Вычисление результата.

f = x + y;

// Преобразование числа f в строку и вывод результата в TextBox3

textBox3.Text = f.ToString();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

// Очищаем textBox1.

textBox1.Text = "";

// Очищаем textBox2.

textBox2.Text = "";

// Очищаем textBox3.

textBox3.Text = "";

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Close();

}

}

}

